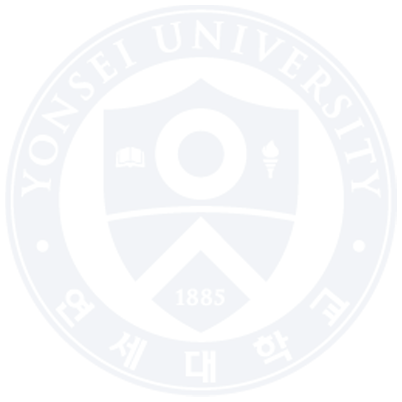
**회의록**

회의 개요

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 작성자 | 이우성 | 일시 | 11/13(수) |
| 장소 | 컨217 | 작성일 | 11/13(수) |
| 참여자 | 김현서, 박김한결, 이우성, 황선준 | | |

회의 내용

|  |  |
| --- | --- |
| 회의 내용 | Git hub에 올린 모델 코드, 정확도 공지  아두이노를 이용한 Screaming Sound 감지 알고리즘 전달  한계점  1. 통신기술이 없음.  2. 라즈베리 파이를 이용해도 괜찮았을 수 있으나 그런 기술력은 없음.  3. 데이터 수집이 어려움.  4. 실시간으로 구현하려 했으나 기능상 무리가 있음.  데이터를 보면 비명소리 개수가 압도적으로 적음.  따라서 불균형이 발생할 수 있음.  그래도 epoch를 10으로 설정하여 랜덤하게 데이터 셋을 돌려 해결.  CNN-Transform을 이용하여 97% 정확도가 나왔으나 실제로는 불가능할 수도 있음.  아두이노를 이용하여 구현하렸을 때 실패할 경우, API를 이용할 수 있음.  발표 진행 시 시리얼 변환이 아닌 주파수 변환, 푸리에 변환을 이용하였다, 논문을 참고하여 모델을 구현하였다고 할 것.  현재 상황 상 큰 딜레이(대략 10초)가 발생하므로 실시간이라는 표현은 제외. |
| 결정 사항 | 데이터 로더 바뀐 상태로 돌릴 것.  적어도 30 epoch로 돌릴 것 -> 수렴할 때까지 결과를 확인.  시간이 남으면 DNN 모델을 아두이노에 올리는 것을 확인해 볼 것. |
| 향후 일정 | - 아두이노 구현, 코딩팀에서 구현한 결과 전달, 발표팀은 코딩팀에서 전달 받은 내용을 바탕으로 발표자료 작성.  - 대학원생의 피드백을 반영하여 코드 frame을 10에서 300으로 변경.  - 딜레이를 10초로 결정하였으나 이후에 조금씩 줄이면서 진행. |
| 특이사항 | 개인적인 사정으로 인해 최상혁 불참. |

A group of people sitting at a table with computers

Description automatically generatedA group of people in a room

Description automatically generatedA group of people in a room

Description automatically generated